

平成 24 年度活動

◆主体的学びプロジェクト開発会議

回数	日程	内容
第 1 回	平成 24 年 12 月 4 日(火)	<ul style="list-style-type: none"> ・プロジェクトの概要 ・施設設備の内容について ・開発コンテンツについて
第 2 回	12 月 11 日(火)	<ul style="list-style-type: none"> ・Kaiwa 2 について ・シリアスゲームについて ・ミニ授業体験について ・将来目標設計について
第 3 回	12 月 18 日(火)	<ul style="list-style-type: none"> ・卒業生の職業紹介について ・入学前 SNS について ・職業選択を対象にしたシリアスゲームについて ・電子教科書について
第 4 回	12 月 25 日(火)	<ul style="list-style-type: none"> ・ビギナーズセミナーの使用教材について ・職業選択を対象にしたシリアスゲームについて ・学生の目標管理について
第 5 回	平成 25 年 1 月 15 日(火)	<ul style="list-style-type: none"> ・卒業生の職場見学について ・職業選択を対象にしたシリアスゲームについて ・ビギナーズセミナーの電子書籍化について
第 6 回	1 月 22 日(火)	<ul style="list-style-type: none"> ・職業選択を対象にしたシリアスゲームについて ・ミニ授業体験について
第 7 回	1 月 29 日(火)	<ul style="list-style-type: none"> ・卒業生の職場見学について ・職業選択を対象にしたシリアスゲームについて ・学生の目標管理について
第 8 回	2 月 6 日(水)	<ul style="list-style-type: none"> ・卒業生の職場見学の取材について ・iPad を利用した主体的学びの環境整備について ・職業選択を対象にしたシリアスゲームについて ・ミニ授業体験について ・ペアラーニングについて
第 9 回	2 月 12 日(火)	<ul style="list-style-type: none"> ・職業選択を対象にしたシリアスゲームについて ・卒業生の職場見学の取材について ・学生の目標管理について ・ビギナーズセミナーの電子書籍化について
第 10 回	2 月 26 日(火)	<ul style="list-style-type: none"> ・職業選択を対象にしたシリアスゲームについて ・卒業生の職場見学の取材について ・ミニ授業体験について ・ビギナーズセミナーの電子書籍化について

		<ul style="list-style-type: none"> ・ 学生の目標管理システムについて
第 11 回	3 月 6 日(水)	<ul style="list-style-type: none"> ・ MOOC について ・ 卒業生の職場見学の取材について ・ ビギナーズセミナーの電子書籍化について ・ 職業選択を対象にしたシリアスゲームについて ・ 学生の目標管理システムについて ・ iPad 貸し出し時の留意点について
第 12 回	3 月 12 日(火)	<ul style="list-style-type: none"> ・ 職業選択を対象にしたシリアスゲームについて ・ ビギナーズセミナーの電子書籍化について ・ iPad 画面上のアイコン設定について
第 13 回	3 月 18 日(月)	<ul style="list-style-type: none"> ・ iPad 画面上のアイコン設定について ・ 学習ポータルサイト (POLITE) に「主体的学びの世界」としてコンテンツを配置 ・ 学生の目標管理システムについて ・ ビギナーズセミナーの電子書籍化について ・ 教室内無線 LAN の設置完了について ・ iPad の配布の日程について
第 14 回	3 月 26 日(火)	<ul style="list-style-type: none"> ・ 実績報告書について ・ 「主体的学びの世界」のコンテンツ配置について ・ 学生の目標管理システムについて ・ 卒業生の職場見学のデモについて