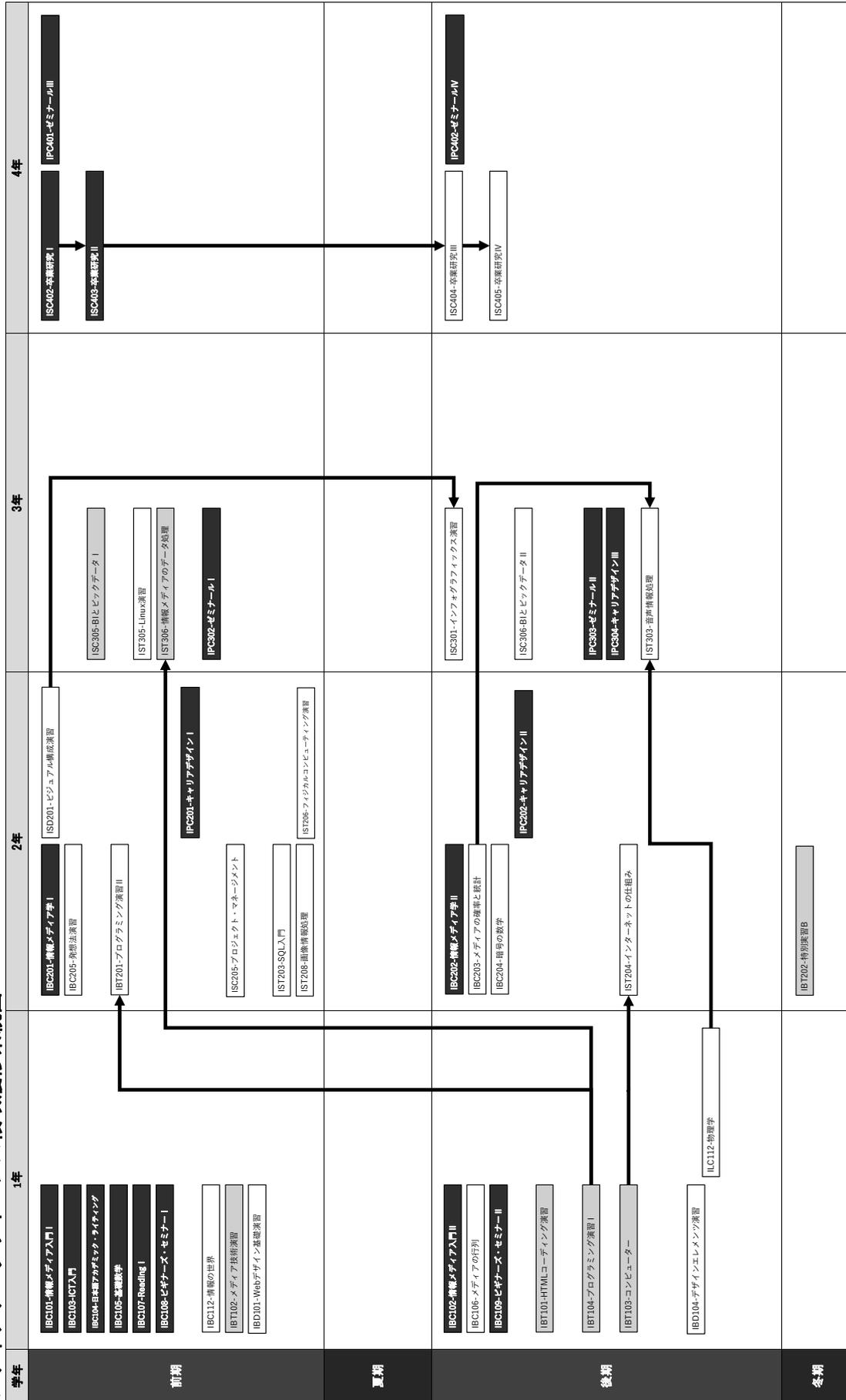


メディアデータサイエンス領域 履修系統図

メディアデータサイエンス領域履修系統図

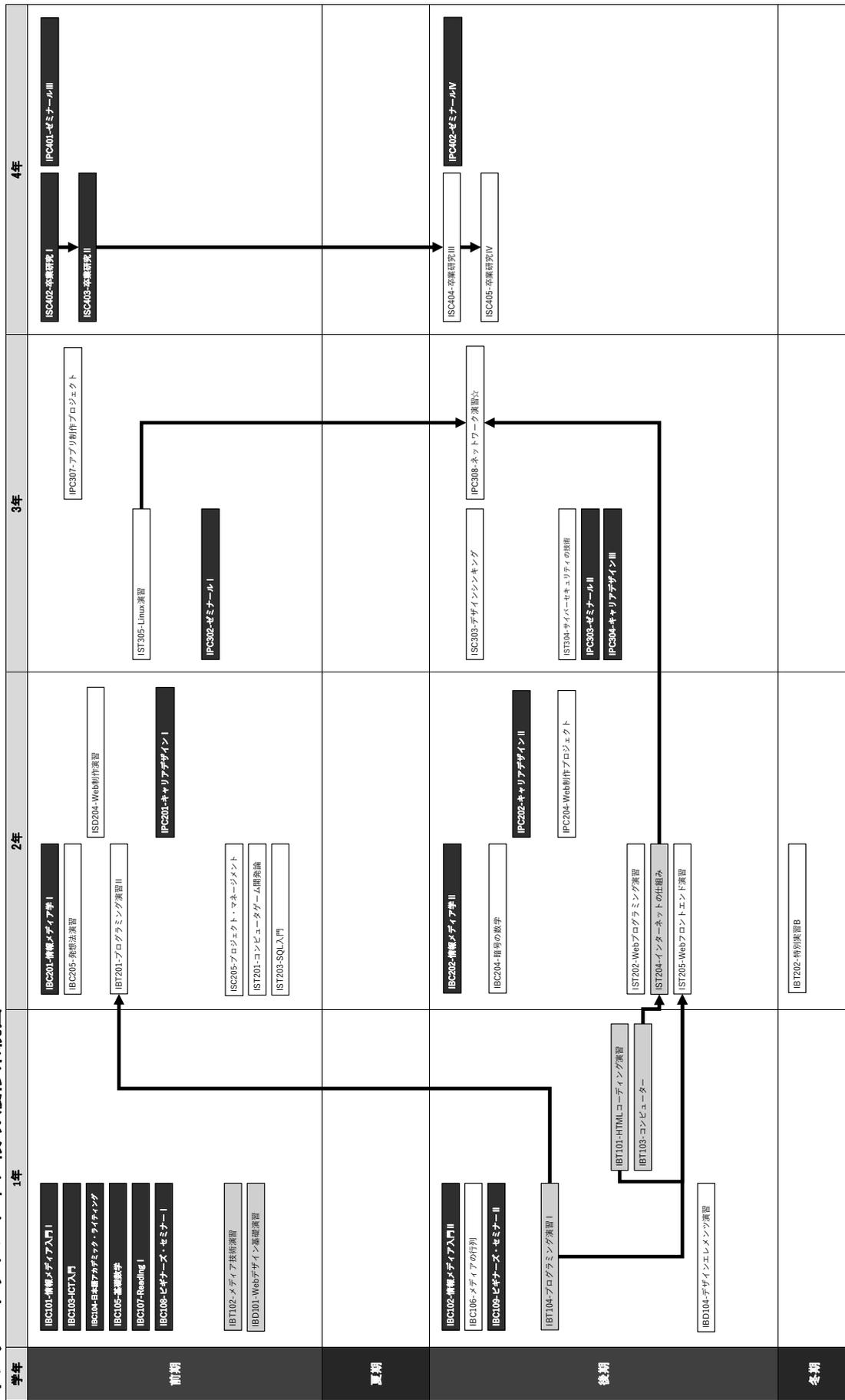


必修科目 本領域において必ず履修することを要する科目
 履修に伴い単位取得を推奨する科目 本領域において履修を推奨する科目 デザイン専攻科目 ☆テック/ロジ専攻科目

単位制度
 授業
 カリキュラム
 履修登録
 成績および進級
 卒業
 業
 教職課程
 留
 意の
 事項
 履修モデル
 付各種規程
 録
 履修要項
 国際情報
 学
 部
 学
 科
 の
 概
 要

インターネットメディア領域 履修系統図

インターネットメディア領域履修系統図



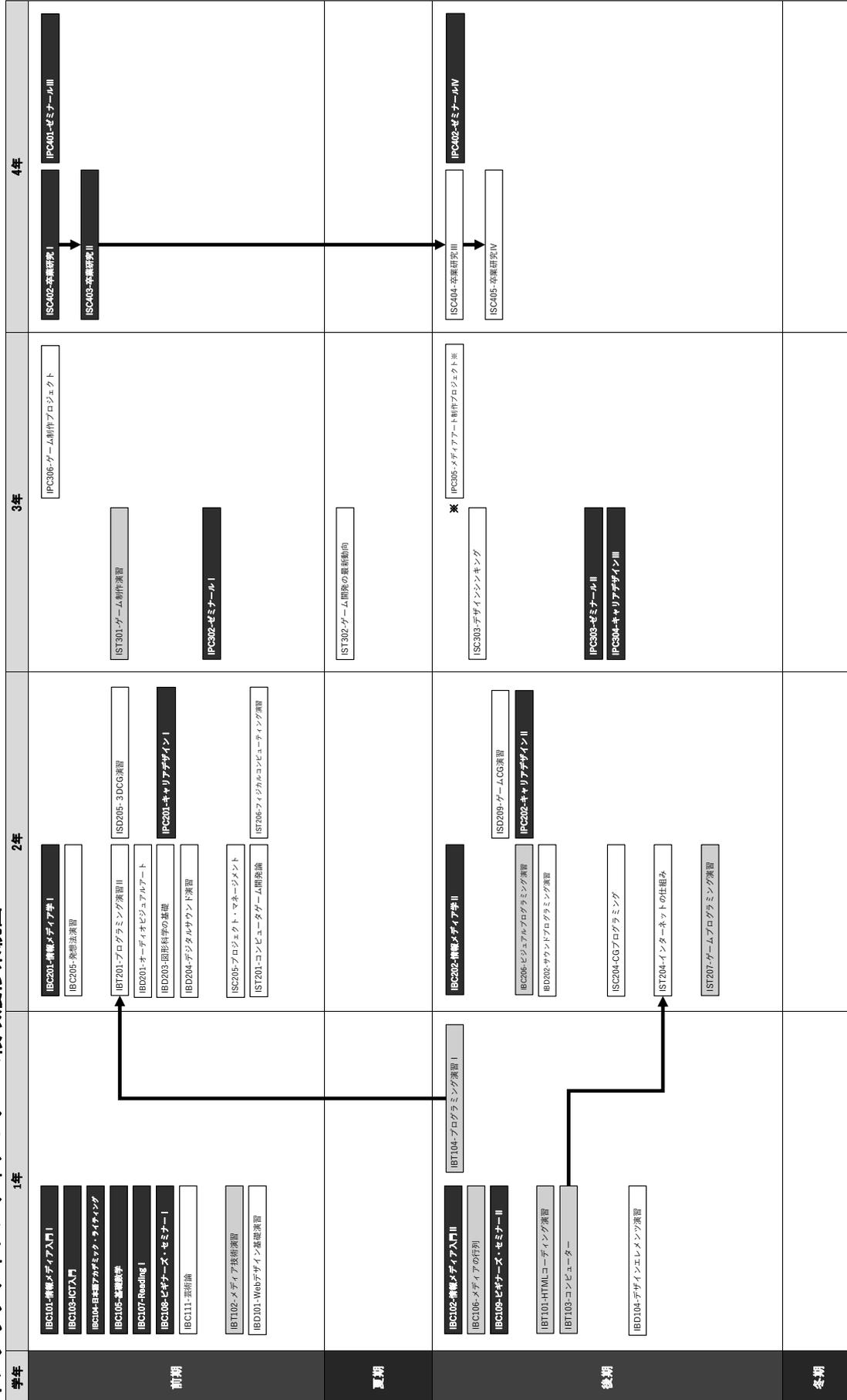
必修科目
 本領域において必ず履修することを要する科目
 本領域において履修を推奨する科目
 本領域において履修を推奨する科目
 ☆テクノロジ専攻科目
 ★デザイン専攻科目

履修に伴い単位取得を推奨する科目 ↑

単位制度
授
業
カリキュラム
履修登録
成績および進級
卒業
業
教職課程
留
意の
事項
履修モデル
付各
種規
程
録
履修要
項

インタラクティブメディア&ゲーム領域 履修系統図

インタラクティブメディア&ゲーム領域履修系統図

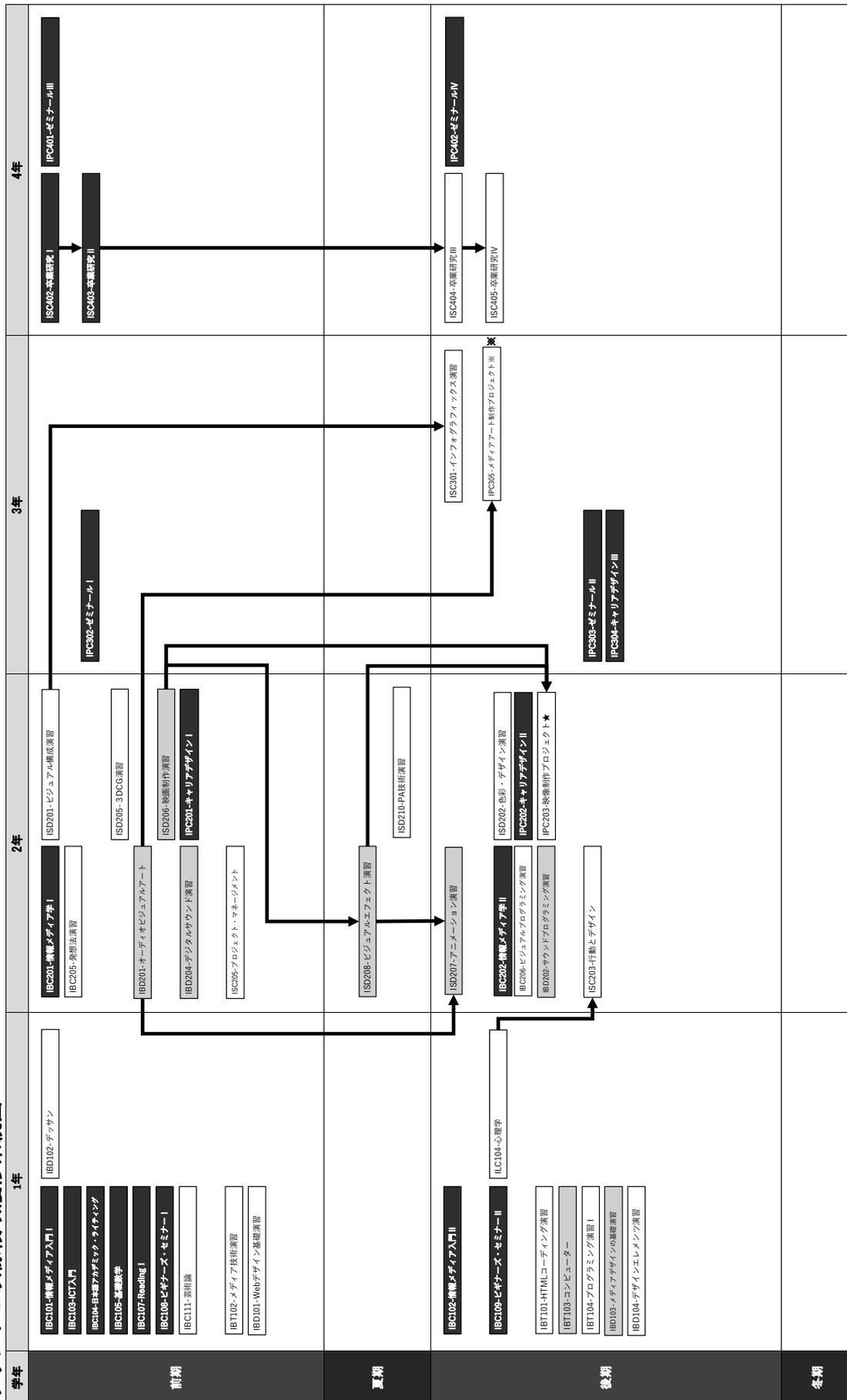


必修科目
 本領域において履修を要する科目
 本領域において履修を推奨する科目
 ★デザイン専攻科目
 ☆テクノロジー専攻科目
 履修に伴い単位取得を推奨する科目
 ※メディアアート制作プロジェクトの履修に伴い単位取得を推奨する科目はシラバスを要参照

単位制度授
 業カリキュラム履修登録
 成試験および進級
 卒業
 業教職課程
 留その他事項の履修モデル
 付各種規程
 履修要項
 国際情報ム報

サウンド&映像領域 履修系統図

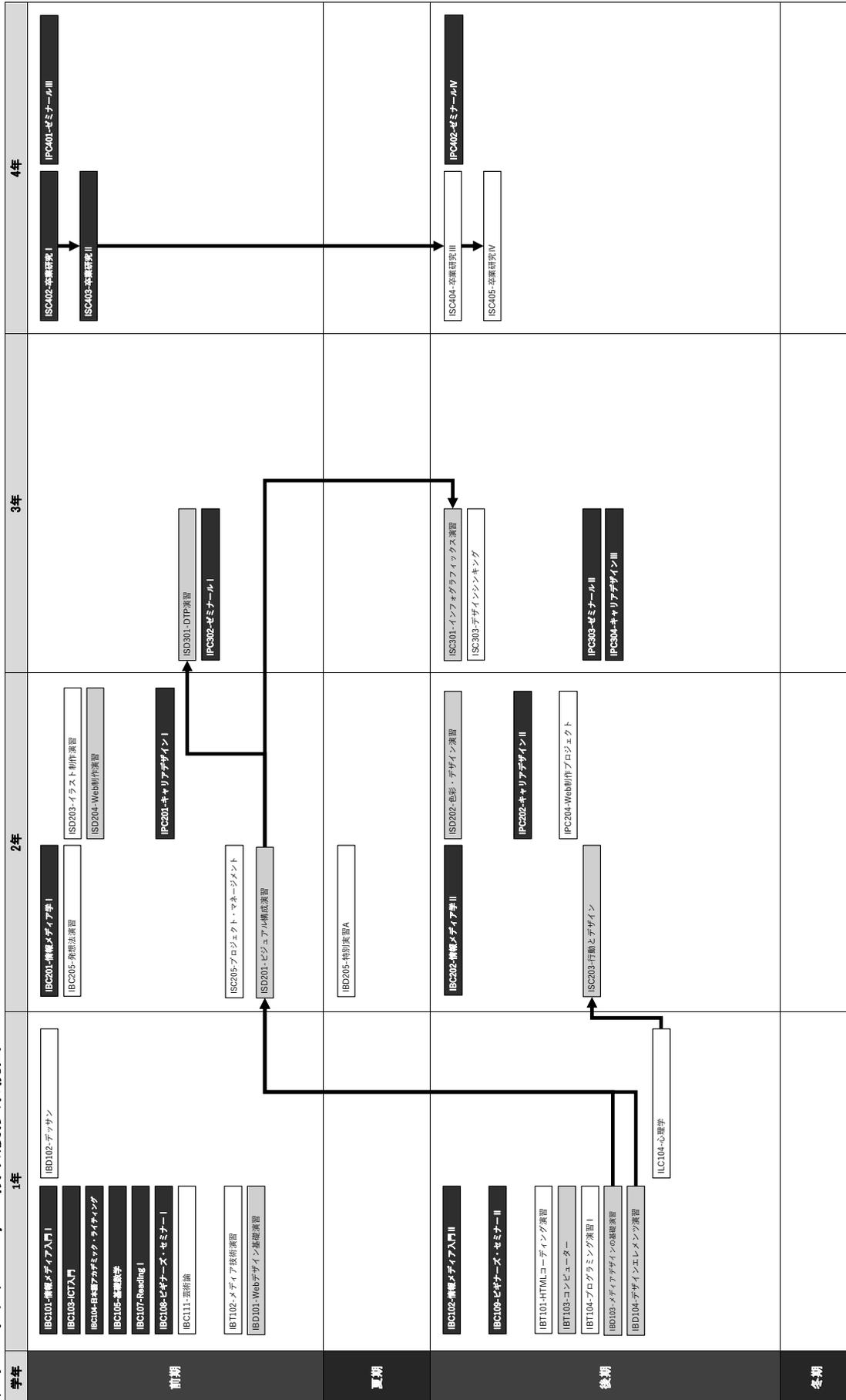
サウンド&映像領域履修系統図



必修科目 □ 本領域において必ず履修することを要する科目
 履修に伴い単位取得を推奨する科目 ▭ 本領域において履修を推奨する科目
 ☆ テクノロジー専攻科目 ★ デザイン専攻科目
 ※ メディアアート制作プロジェクトの履修に伴い単位取得を推奨する科目はシラバスを要参照

グラフィック&UI/UX領域 履修系統図

グラフィック&UI/UX領域履修系統図



必修科目 本領域において必ず履修することを要する科目 本領域において履修を推奨する科目 ☆テクノロジー専攻科目 ★デザイン専攻科目

履修に伴い単位取得を推奨する科目

単位制度授
 業カリキキラム
 履修登録
 成試験および
 進級
 卒業
 業教職課程
 留その他
 意の事項の
 履修モデル
 教育課程
 学部・学科の概要
 付各種規程
 録
 履修要項
 プロクム報

年次配当科目一覧

年次配当科目一覧

学年	1年	2年	3年	4年
前期	IBC101-情報メディア入門Ⅰ IBC103-ICT入門 IBC104-日本語がわかる！ライティング IBC105-基礎数学 IBC107-ReadingⅠ IBC108-とびきり！セミナーⅠ IBC111-芸術論 IBC112-情報の世界 IBC102-メディア技術演習 IBC101-Webデザイン基礎演習	IBC201-情報メディア学Ⅰ IBC205-新法演習 IBC207-情報倫理 IBC201-プログラミング演習Ⅱ IBC201-オーディオビジュアルアート IBC203-図形情報の基礎 IBC204-デジタルサウンド演習 IBC202-メディアデザイン特別演義 IBC205-プロジェクト・マネージメント IBC201-コンピュータゲーム開発論 IBC209-SQL入門 IBC208-画像情報処理	IBC301-情報メディア特別演習Ⅰ IBC302-インスタレーションデザイン演習 IBC305-BIとビッグデータⅠ IBC301-ゲーム制作演習 IBC305-Linux演習 IBC305-情報メディアのデータ処理 IBC301-DIP演習 IBC302-ゼミナールⅠ	IBC401-情報メディア特別演習Ⅲ IBC402-球根研究Ⅰ IBC403-球根研究Ⅱ
夏期	IPC101-スポーツ実技Ⅰ IPC105-海外事情(中国) IPC106-国際コラボレーションA IPC104-海外事情(米国)	IBD205-特別実習A IBD208-ビジュアルメディアプロジェクト演習 IBD210-PM技術演習	IBD201-ビジュアル構成演習 IBD203-イラスト制作演習 IBD204-Web制作演習 IBD205-3DCG演習 IBD206-映像制作演習 IBC201-キャリアデザインⅠ ILC201-CommunicationⅡ ILC203-ReadingⅡ ILC205-中国語基礎Ⅰ ILC207-経済学Ⅱ ILC209-権利論 IBC206-フィジカルコンピュティング演習	IBD205-特別実習A IBD208-ビジュアルメディアプロジェクト演習 IBD210-PM技術演習
後期	IBC102-情報メディア入門Ⅱ IBC105-メディアの行方 IBC109-セミナーⅡ IBC110-日本語基礎 IBC101-HTMLコーディング演習 IBC103-コンピュター IBC104-プログラミング演習Ⅰ IBC105-メディアデザインの基礎演習 IBC104-デザインエレメンツ演習	IBC202-情報メディア学Ⅱ IBC203-メディアの権限と設計 IBC204-番号の数学 IBC208-ビジュアルプログラミング演習 IBC202-サウンドプログラミング演習 IBC201-情報システム特別演義 IBC203-行動とデザイン IBC204-CGプログラミング IBC202-Webアプリケーション演習 IBC204-インターネットの仕組み IBC205-Webフロントエンド演習 IBC207-ゲームプログラミング演習	IBC301-情報メディア特別演習Ⅱ IBC303-デザインシンキング IBC304-情報メディア特別演習Ⅱ IBC305-BIとビッグデータⅡ IBC303-音声情報処理 IBC304-サイバーセキュリティの技術 IBC303-ゼミナールⅡ IBC304-キャリアデザインⅢ	IBC404-卒業研究Ⅲ IBC405-卒業研究Ⅳ
冬期	ILC101-WritingⅠ ILC103-SpeakingⅠ ILC104-心数学 ILC105-文学 ILC106-経済学Ⅰ ILC108-社会学 ILC111-敬分編分 ILC112-物理学 ILC114-化学 ILC115-健康とスポーツ概論Ⅱ	IBC202-特別実習B IBC201-特別実習B	IBC307-情報メディア特別ゼミナールⅠ IBC311-プロジェクトⅡ	IBC401-情報メディア特別ゼミナールⅡ

必修科目 ★デザイン専攻科目 ☆テクノロジー専攻科目

単位制度
授業
カリキュラム
履修登録
成績
進級
卒業

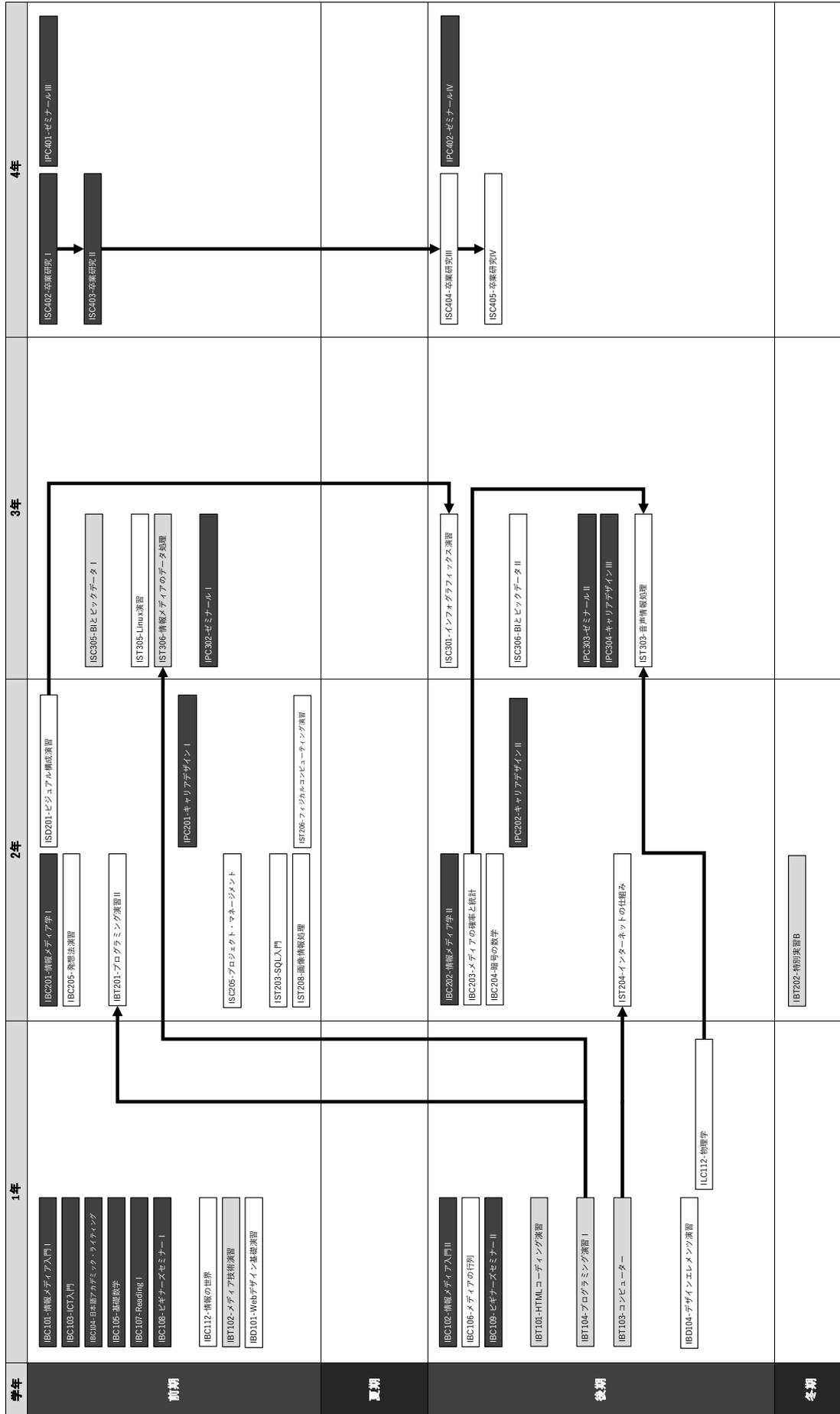
業
教職課程
留
意の
事項
履修
モジュール

教育課程
各
種
規
程
付
録

履修要項
国際情報
プログラム
の概要

メディアデータサイエンス領域 履修系統図【外国人留学生】

メディアデータサイエンス領域 履修系統図【外国人留学生】

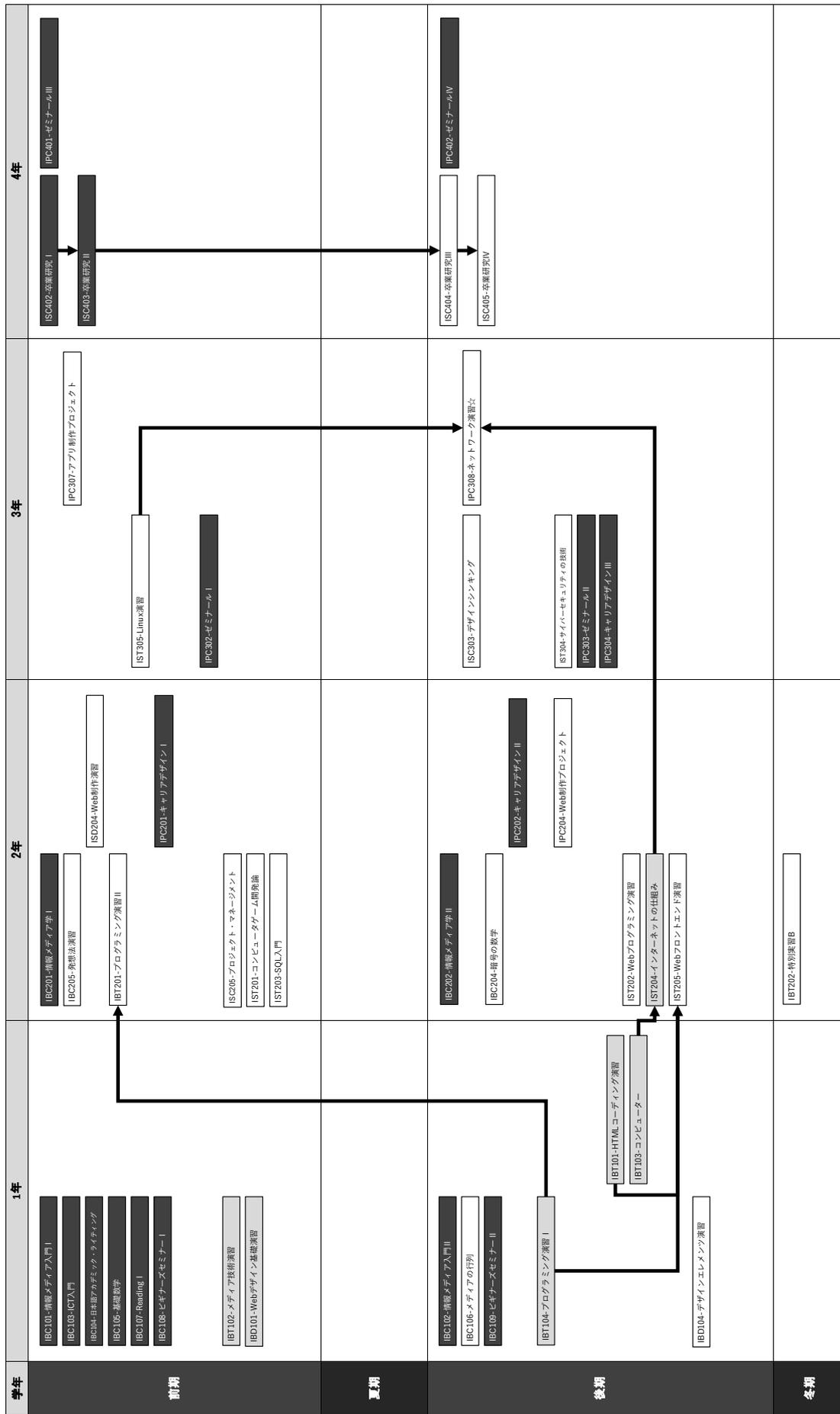


単位制度授
業カリキュラム履修登録
成試験および進
級卒
業教職課程
留その他事項の履修モデル
付各種規程
録
履修要項

インターネットメディア領域 履修系統図【外国人留学生】

単位制度
授
業
カリキュラム
履修登録
成績および進級
卒業
業
教職課程
その他の事項
履修モデル
付各種規程
履修要項

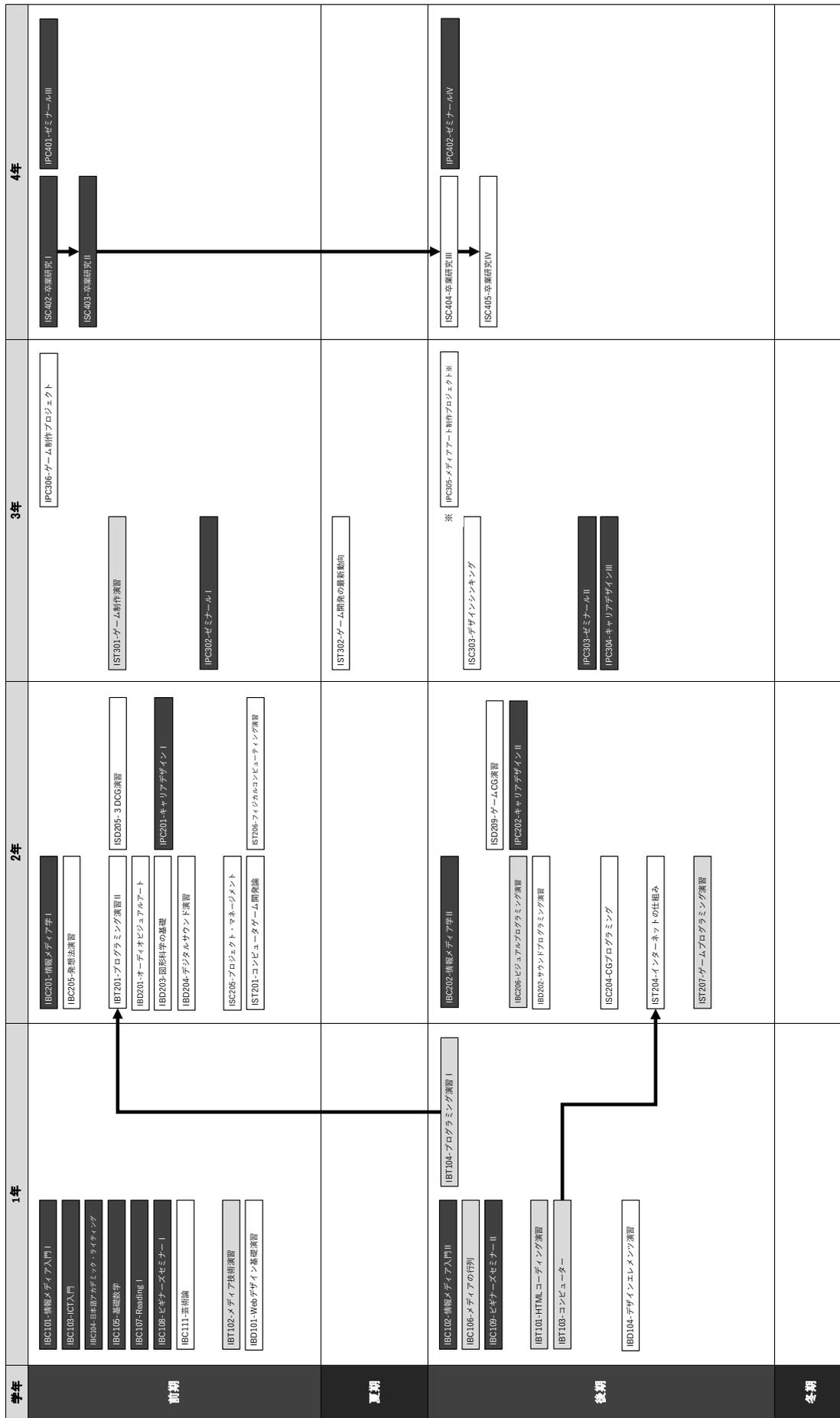
インターネットメディア領域 履修系統図【外国人留学生】



必修科目
 本領域において必ず履修することとを要する科目
 本領域において履修を推奨する科目
 デザイン専攻科目
 テクノロジー専攻科目
 ☆特別演習

インタラクティブメディア&ゲーム領域 履修系統図【外国人留学生】

インタラクティブメディア&ゲーム領域 履修系統図【外国人留学生】



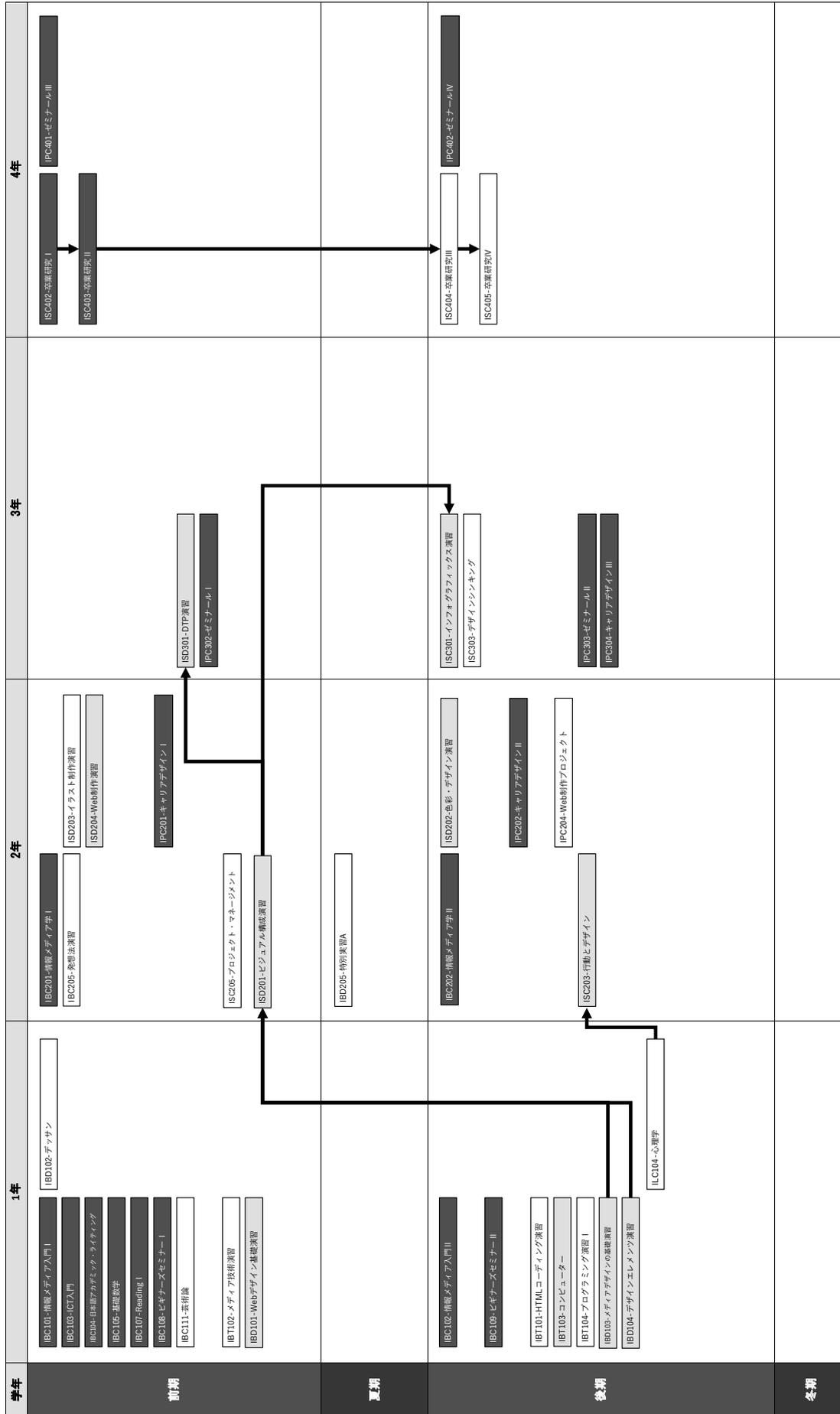
必修科目
 本領域において必ず履修することを要する科目
 本領域において履修を推奨する科目
 本領域において履修を推奨する科目
 デザイン専攻科目
 ☆テックノロジー専攻科目
 履修に伴い単位取得を推奨する科目
 ※メディアアート制作プロジェクトの履修に伴い単位取得を推奨する科目はシラバスを要参照

単位制度授
業カリキュラム履修登録
成試験および進級卒業
業教職課程
留その他事項の履修モデル
付各種規程
履修要項

教育課程
学部・学科の概要
国際情報
履修要項

グラフィック&UI/UX領域 履修系統図【外国人留学生】

グラフィック&UI・UX領域 履修系統図【外国人留学生】



必修科目 本領域において必ず履修することを要する科目 本領域において履修を推奨する科目
 履修に伴い単位取得を推奨する科目

単位制度授
業カリキュラム履修登録
成試験および進
級卒
業教職課程
留その他事項の履修モデル
付各種規程
録
履修要項

年次配当科目 履修系統図【外国人留学生】

情報メディア学科 年次配当科目 履修系統図【外国人留学生】

学年	1年	2年	3年	4年	
前期	IBC101-情報メディア入門Ⅰ IBC102-メディア入門Ⅱ IBC103-ICT入門 IBC104-日韓アカデミックライティング IBC105-基礎数学 IBC107-読法 IBC113-生物学 IBC115-健康とスポーツ概論Ⅰ IBC111-芸術論 IBC112-情報の世界 IBT102-メディア技術演習 IBD101-Webデザイン基礎演習	IBD201-情報メディア学Ⅰ IBD205-憲法論 IBD207-情報倫理 IBT201-プログラミング演習Ⅱ IBD201-オーガニゼーション IBD209-図形科学の基礎 IBD204-デジタルマーケティング演習 IBC202-メディアデザイン特別講義 ISC205-プロジェクト・マネージメント IBC209-経済学Ⅱ IBC209-健康論 IBC209-SQL入門 IBC205-画像情報処理	IBC201-ビジュアル構成演習 IBC203-イラスト制作演習 IBC204-Web制作演習 IBC205-3DCG演習 IBC206-動画制作演習 IBC201-キャリアデザインⅠ IBC201-CommunicationⅡ IBC203-ReadingⅡ IBC117-日本語Ⅰ IBC207-経済学Ⅱ IBC209-健康論 IBC205-画像情報処理	IBC301-情報メディア特別演習Ⅰ ISC302-インスタレーションデザイン演習 ISC305-BIとビッグデータⅠ IST301-ゲーム制作演習 IST305-Linux演習 IST305-情報メディアのデータ処理 ISD301-DTP演習 IPC302-ゼミナールⅠ	ISC402-卒業研究Ⅰ ISC403-卒業研究Ⅱ IPC401-ゼミナールⅢ
夏期	IPC101-スポーツ実技Ⅰ	IBD205-特別演習A IBD208-ビジュアルエフェクト演習 ISD210-PA技術演習	IPC205-日本事情 IBC205-特別演習B	IST302-ゲーム開発の最新動向 IPC301-インタラクティブデザイン IPC310-プロジェクトⅠ	IPC403-プロジェクトⅢ
後期	IBC101-情報メディア入門Ⅱ IBC106-メディアの行方 IBC109-ヒューマン・ズセミナールⅠ IBC110-日本語基礎 IBT101-HTMLコーディング演習 IBT103-コンピュータ IBT104-プログラミング演習Ⅰ IBD105-メディアデザインの基礎演習 IBD104-デザインエレメンツ演習	IBC202-情報メディア学Ⅱ IBC203-デザインの理論と統計 IBC204-情報の数学 IBC206-ビジュアルプログラミング演習 IBC202-サウンドデザイン演習 IBC201-情報システム特別講義 ISC203-行動とデザイン IBC204-CGプログラミング IBC202-Webプログラミング演習 IBC204-インターネットの仕組み IBC205-Webフロントエンド演習 IBC210-統計学 IBC201-ゲームプログラミング演習	IBC202-色彩・デザイン演習 IBC207-アニメーション演習 IBC209-ゲームACG演習 IBC202-キャリアデザインⅡ IBC203-映像制作プロジェクト★ IBC204-Web制作プロジェクト IBC202-SpeakingⅡ IBC204-CGプログラミング IBC118-日本語Ⅱ IBC206-情報代役 IBC210-統計学	IBC300-インフラグラフィックス演習 ISC303-デザインシンキング IBC304-情報メディア特別演習Ⅱ IBC305-BIとビッグデータⅡ IST303-音声情報処理 IST304-サイバーセキュリティの技術 IPC303-ゼミナールⅡ IPC304-キャリアデザインⅢ	IPC404-卒業研究Ⅲ ISC405-卒業研究Ⅳ IPC402-ゼミナールⅣ
冬期	IPC102-スポーツ実技Ⅱ	IBC110-身近な数学	IBC110-身近な数学	ISC307-情報メディア特別ゼミナールⅠ IPC309-プロジェクトトリアル IPC311-プロジェクトⅡ	ISC401-情報メディア特別ゼミナールⅠ

必修科目 ★デザイン専攻科目 ☆テック/ロジ専攻科目

単位制度
授業
カリキュラム
履修登録
成績
進級
卒業

業
教職課程
留
意の
事項
履修
モジュール
教育
課程
付
各
種
規
程
履修
要
項

国際
情報
情
報
学
報