





情報大牛向け

〈アイディアソンって?〉

与えられた課題に対し、チームでアイデアを出し合い、限られた時間内に解決策をひねり出す! つら~いけど楽しい\(^o^)/ワークショップイベント! 発想力集中力、考えをまとめる力が鍛えられます。ほかの学科の友達も出来ますよ。

プトンの「SONOCA」
を使った新しいサービスをひねり出すデザイン思考ワークショップ

※「SONOCA」(ソノカ)とはカード型の音楽メディアです。クリエーターが作品をリリースするための新しい提案です。

開催日時: 7月10日(日) 9:00~18:0

(集合 8:45)

開催場所:北海道情報大学 107教室

(アクティス・ラーニング室)

参加費:無料

※昼食はクリプトン社から無料で提供されます ※懇親会(学内)参加者は700円かかります

募集定員:20名程度

※学科・学年に関わらず、参加できます

※学科・学年のバランスを考え、チームは主催者側で決定させていただきます ※定員に達した場合は学科のバランスを配慮したうえで抽選とさせていただきます

優勝賞品: 初音ミク V3

(優勝賞品はチームの人数分、提供します!)

コジー

<申し込み方法>

以下の先生の研究室で直接申し込んで下さい。

- ・情報メディア学部 安田光孝 (135 研究室)
- ・経営情報学部 谷口文威(226研究室)
- ・医療情報学部 酒井雅裕(121研究室)
- ※事前アンケート・課題があります。

(申込時に渡します。不明な場合は安田まで問い合わせてください)

<問い合わせ先>

情報メディア学部

安田 (135研究室 yasuda@do-johodai.ac.jp)

<ファシリテーター>

・情報メディア学部(安田光孝

< メンター>

naman Marii wa manama e ma 1924 e mara e 1924 a

[クリプトン・フューチャー・メディア株式会社]

- ・笹原 崇寛 (ささはら たかひろ) CGM チーム 企画営業 / 新規ビジネス開拓グル-SONOCA マーケティング担当責任者
- ・林 禎康 (はやし よしやす) システムチーム / 統括<mark>マネージャー</mark>

<オブサーバー> ※当日は不参加

・伊藤 博之 (いとう ひるゆき) 代表取締役/情報メディア学部 客員教授

主催:北海道情報大学 メディア・クリエイティブ・センター/アントレプレナーシップセンター

共催: クリプトン・フューチャー・メディア株式会社